



ATA  ROCKS

Manual de Usuario del Metaverso
ATA PERMANENT COLLECTION 2.0
VERSIÓN ESCRITORIO

INTRODUCCIÓN

*Manual de Usuario
del Metaverso ATA permanent Collection 2.0
by Gimena Garay*

VERSIÓN ESCRITORIO

<i>Introducción</i>	3
<i>Descripción del uso de aplicación</i>	4
<i>Primera estancia: El Hall de acceso</i>	4
<i>Segunda estancia: La Tienda</i>	12
<i>Tercera estancia: Sala de reuniones</i>	15
<i>Cuarta estancia: Despacho</i>	16

ATA  ROCKS



ATA Rocks ha desarrollado un ambicioso proyecto de construcción de un Metaverso con una temática basada en la comercialización de la colección de moda ATA PERMANENT COLLECTION. Para ello se ha diseñado un espacio en Realidad Virtual desde el que se da acceso a la ropa seleccionada.

Este Metaverso está compuesto por cuatro estancias, Hall, Tienda, Sala de reuniones y Despacho con sus diferentes funcionalidades y características explicadas más adelante.

PRIMERA ESTANCIA: EL HALL DE ACCESO

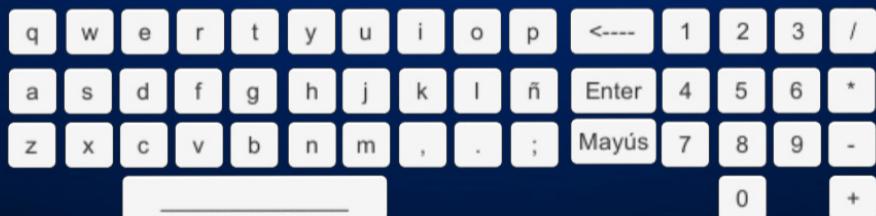
Cuando la aplicación se inicie el usuario se encontrará en un espacio común, un hall o portal de entrada. En dicho espacio se encontrará un Interfaz con el que podrá identificarse para continuar como usuario registrado o cerrar la aplicación. La forma para interactuar con el interfaz será el botón izquierdo del ratón (ver imagen explicativa en la sección de "ayuda" más abajo).



En todo momento podrá salir de la aplicación sin usar el menú del panel de control con el botón de "Escape" del teclado.

Nombre de Usuario

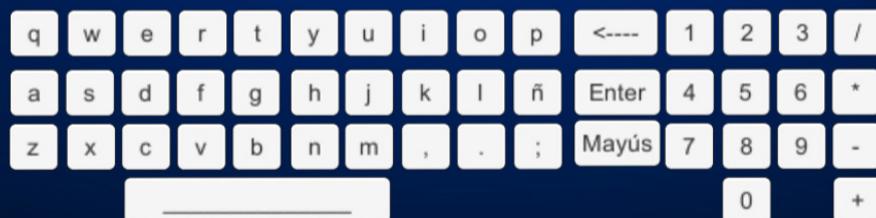
Enter text...



Para identificarse deberá llenar secuencialmente el nombre de usuario y su contraseña (el sistema distingue entre mayúsculas y minúsculas). El valor mínimo para que se habilite el botón de continuar se ha establecido en 3 caracteres.

Contraseña

Enter text...



Panel de Acceso

Su nombre de usuario y/o su clave son incorrectos, su acceso ha sido bloqueado o la versión de su aplicación está obsoleta. Inténtelo de nuevo o contacte con el administrador.

Reintentar

Si la información facilitada de usuario y contraseña no fuera correcta la aplicación mostraría un panel de error, debiendo recomenzar con la operación (las cajas de texto conservan los datos introducidos para facilitar la posible corrección de un error de teclado)

Este panel también aparecerá si su acceso ha sido bloqueado por un administrador como resultado de un comportamiento indebido en el metaverso o por utilizar una versión obsoleta de la aplicación.

Panel de Control

Iniciar sesión

Configuración

Cerrar aplicación

Ayuda

Panel de Control

Iniciar sesión

Configuración

Cerrar aplicación

Administrador

Ayuda

Nivel de acceso Administrador

Si decidimos pulsar sobre "Iniciar sesión" la aplicación procederá a conectar con el servidor multiusuario. La aplicación mostrará otra interfaz superpuesta que nos informa de ello (y siempre que cambiemos de sala o estancia):



Una vez conectados al Metaverso nos aparecerá el botón de acceso a la Tienda, la segunda de las estancias.



En el Panel de Control se nos mostrará el botón de "Cerrar sesión" para poder desconectarnos del servidor multiusuario en caso de necesitarlo por problemas de red.



El botón de "Configuración" nos llevará a nuevo panel en cuyo caso podrá decidir aspectos como la forma de su avatar, color del avatar y consultar sus propios datos.

Panel de Configuración

Datos del Usuario

Forma del Avatar

Color del Avatar

Volver

En el panel de los Datos del Usuario podrá consultar algunos de los datos de su perfil introducidos en la tienda on-line a la hora de darse de alta como cliente y además podrá cambiar su contraseña.

Datos del Usuario

Nombre: Pepito Grillo

E-mail: pepitogrillo@dominio.com

Telf: 555 555 555

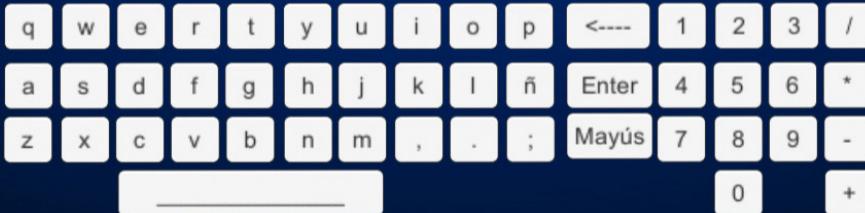
Usuario: PepGri

Cambiar Clave

Volver

Para poder cambiar su clave de acceso deberá introducir su contraseña anterior y la nueva repetida dos veces, siempre con un mínimo de 3 caracteres. Si la contraseña anterior no coincide no podrá cambiar su clave.

Contraseña antigua	Enter text...
Nueva contraseña	Enter text...
Repita contraseña	Enter text...



A virtual keyboard interface with a standard QWERTY layout. The keys are white with black text. Special characters are located on the right side of the keyboard. The layout includes: q w e r t y u i o p <---- 1 2 3 /
a s d f g h j k l ñ Enter 4 5 6 *
z x c v b n m , . ; Mayús 7 8 9 -
0 +

El sistema permite cambiar el tipo de avatar, pudiendo elegir entre estilo casual o sport.



La aplicación también permite escoger el color del del avatar.

Por último, para el nivel de acceso de "Usuario", si pulsamos sobre el botón de ayuda nos aparecerá una imagen que nos explicará los diferentes botones que utiliza la aplicación con una breve explicación de su función.



SEGUNDA ESTANCIA: LA TIENDA

El segundo escenario consistirá en el espacio en Realidad Virtual de la propia tienda que ya se encontrará en un ambiente multiusuario, disfrutando de la posibilidad de utilizar la voz en un ambiente sonoro en 3D. Al estar en un ambiente multiusuario el cliente podrá tanto visitarla junto a sus amigos como hablar con los dependientes de la tienda en el caso de estar conectados y comprar productos a través de las plataformas de venta online.



Podrá moverse por dicho espacio utilizando las teclas cursor o las teclas "W,A,S,D"

En dicha tienda podremos encontrar paneles de compra, con una foto del producto y una explicación sobre la ropa en cuestión, tipo de tejido, tallas y precio.

n tachuelas

Comprar

Patrón entallado.
Ulo, son en latón,
de manera

Camiseta manga ranglan de bambú



Comprar

Camiseta bambú manga raglán mujer, con amplio cuello. Patrón entallado.
Colores adjuntos en distintas fotos: blanco negro gris azul denim.
Estampado en cruz de bolas oro o plata. Jersey 3.30 oz / 115 g.

ATA

Si se desea comprar el artículo se deberá hacer click sobre el botón de "comprar" lo que abrirá un sitio web para finalizar desde allí dicha compra.

Desde esta estancia se podrá acceder las dos otras salas del metaverso, la "Sala de Reuniones" y el "Despacho". Para acceder a las mismas se deberá hacer click utilizando el botón "izquierdo" del ratón sobre los respectivos carteles de "Entrar".

Despacho

Entrar

Desde esta estancia se podrá acceder las dos otras salas del metaverso, la "Sala de Reuniones" y el "Despacho" (Sólo opciones sólo para administradores). Para acceder a las mismas se deberá hacer click utilizando el botón "trigger" del mando izquierdo sobre los respectivos carteles de "Entrar".



Como curiosidad y para dotarlo de un mayor realismo se han habilitado los aseos de la tienda que se pueden visitar.



TERCERA ESTANCIA: SALA DE REUNIONES

Esta "sala de reuniones" para la celebración de eventos, presentaciones de libros nuevos, conferencias... dispondrá de una mesa, sillas y todo el mobiliario típico de este tipo de habitaciones.



Para volver a la estancia de la tienda deberá pulsarse el botón "X" lo que hará que se active el interface de reconexión.

CUARTA ESTANCIA: DESPACHO

Este despacho contendrá todo el mobiliario necesario para dotar al espacio de un aspecto funcional y elegante.



Para volver a la estancia de la tienda deberá pulsarse el botón "X" lo que hará que se active el interface de reconexión.